|  |  |
| --- | --- |
| Trình bày tính trừu tượng – abstraction và cho ví dụ | Cho phép bạn tạo ra các lớp và đối tượng trừu tượng, tập trung vào các tính năng quan trọng mà bạn quan tâm và che giấu chi tiết phức tạp bên trong. |
| Các tính chất của abstract class ? | Abstract class là một lớp trừu tượng, tức là không thể tạo ra các đối tượng từ nó. Nó chỉ được sử dụng để định nghĩa các thuộc tính và phương thức chung cho các lớp con kế thừa từ nó. |
| Trình bày interface là gì | Interface là một tập hợp các phương thức trừu tượng và các hằng số, không có bất kỳ phương thức non-abstract nào. Nó chỉ định các hành động mà một đối tượng có thể thực hiện, mà không quan tâm đến cách thức thực hiện của chúng. |
| đặc điểm của interface ? | Các method được khai báo trong Interface phải là method rỗng.  Không thể tạo đối tượng từ Interface.  Một Class có thể implement một hoặc nhiều Interface. |
| Khi nào dùng abstract class và interface | Để ràng buộc lớp con phải triển khai một số hành động đã đề ra ngay từ đầu |
|  |  |
|  |  |